

INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN MARÍA CÉSPEDES
PLAN DE MEJORAMIENTO

DOCENTE: Gleismer Trillos Moreno.

ÁREA: Tecnología e Informática.

GRADO: 8°.

PERIODO: 3.

DESARROLLO TEMÁTICO: Software de Animación.

Powtoon

GoAnimate

OBJETIVO: Incentivar al estudiante al alcance de las competencias propuestas para el periodo académico.

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE

PARTE I: El Saber.

1. ¿Qué es y para qué sirve un Software de animación?
2. ¿Qué es Powtoon y para qué sirve?
3. ¿Cuáles son las tres modalidades que ofrece Powtoon?
4. Describe 5 ventajas y 5 desventajas de Powtoon.
5. ¿Qué es Go Animate y para qué sirve?
6. ¿Cuáles son las modalidades que ofrece Go Animate?
7. Crear un cuadro comparativo entre Powtoon y Go Animate.

PERTE II: El Hacer

8. Crear una cuenta en Powtoon.
9. Iniciar sesión en powtoon.
10. Crear un video en powtoon, una anécdota, cuento, historieta, una exposición, etc.
11. En el video, se debe narrar la historia o el texto que aparece en él.
12. El video debe durar como mínimo 1:00 minuto.

Nota: esta actividad de aprendizaje se debe resolver y subir al blog en la sección Plan de Mejoramiento y sustentar en las fechas estipuladas por el docente en **Cronograma de Refuerzo**.