

FORMATO PLANEACION DE PERIODO POR COMPETENCIAS



EDUCACIÓN CON CALIDAD

INSTITUCIÓN EDUCATIVA  
JUAN MARIA CESPEDES

Código: F-GA-013  
Versión: 05  
Fecha: 2014- 07 -23

**PERÍODO: 9    ÁREA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA    CICLO: SEXTO-SÉPTIMO    GRADO: SÉPTIMO    TIEMPO PLANEADO: 20 HORAS    AÑO: 2018**

DESARROLLO TEMÁTICO	ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS	ESTÁNDAR	COMPETENCIA: Crea de forma profesional presentaciones de productos o eventos a través de plegables, tarjetas, volantes, calendarios.		
			INDICADORES DE DESEMPEÑO		
			SABER	HACER	SER
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft Publisher.</li> <li>• Actividad del Proyecto de Emprendimiento y Educación Financiera (Octava Semana)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clase magistral por parte del docente.</li> <li>• Interacción práctica con la (Gui) Interfaz Gráfica del Usuario.</li> <li>• Video tutoriales.</li> <li>• Herramientas virtuales.</li> <li>• Manejo de la calculadora y Excel para llevar el control de sus notas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifico, formulo y resuelvo problemas de publicidad e información utilizando Microsoft Publisher</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoce y sabe aplicar las herramientas de Publisher para generar cualquier tipo de presentación de productos o eventos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliza los medios disponibles para realizar una presentación personal, de eventos o productos.</li> <li>• Participa constructivamente en la elaboración de soluciones de productos y eventos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconoce la publicidad para un producto o evento.</li> </ul>

FORMATO RUBRICA DE EVALUACION POR COMPETENCIAS



EDUCACIÓN CON CALIDAD

INSTITUCIÓN EDUCATIVA  
JUAN MARIA CESPEDES

Código: F-GA-015

Versión: 02

Fecha: 2014-02-15

PERÍODO: 9

ÁREA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

CICLO: SEXTO-SÉPTIMO

GRADO: SÉPTIMO

AÑO: 2018

COMPETENCIAS	TIPOS	INDICADORES DE DESEMPEÑO	NIVELES DE DESEMPEÑO			
			SUPERIOR	ALTO	BÁSICO	BAJO
Crea de forma profesional presentaciones de productos o eventos a través de plegables, tarjetas, volantes, calendarios.	S A B E R	Expone de manera argumentada la mejor manera de publicitar un producto o evento utilizando Publisher.	Explica con soporte teórico suficiente la forma de crear variados medios de publicidad a través de Publisher.	Explica y da ejemplos de la manera de construir publicidad para un servicio, evento o producto.	Describe de forma adecuada las funciones básicas de Publisher y como utilizarlas.	Recuerda el concepto de Publisher y sus funciones.
	S A B E R	Genera de manera profesional, volantes, folletos, tarjetas de presentaciones, catálogos.	Genera de manera creativa diferentes formas de publicitar un evento, producto o servicio.	Genera ideas de diferentes formatos para realizar publicidad a diferentes productos, servicios y eventos.	Demuestra comprensión de manera sencilla sobre el funcionamiento y prestaciones de Publisher.	Define lo que es Publisher y sus finalidades.
	H A C E R	Utiliza con eficacia las (Tic) tecnologías de la información y la comunicación en su vida cotidiana como medio de comunicación.	Utiliza de manera crítica y reflexiva las (Tic) tecnologías de información y la comunicación para apoyar sus procesos de aprendizaje.	Utiliza con criterios teóricos las tecnologías de la información y la comunicación para apoyar sus diversos procesos de aprendizaje	Conoce y describe la utilización de las (Tic) para apoyar sus procesos de aprendizaje	Escribe sobre la utilización de las (Tic) para apoyar sus procesos de aprendizaje.
	S E R	Participa propositivamente en las diferentes actividades propuestas en clase y las aplica a su quehacer diario.	Participa propositivamente en las diferentes actividades en clase y las aplica a su quehacer diario.	Participa propositivamente en las diferentes actividades propuestas en clase.	Aleatoriamente participa de las diferentes actividades propuestas en clase.	Emplea las (Tic) para realizar diferentes actividades técnicas.