

FORMATO PLANEACION DE PERIODO POR COMPETENCIAS



EDUCACIÓN CON CALIDAD

INSTITUCIÓN EDUCATIVA
JUAN MARIA CESPEDES

Código: F-GA-013
Versión: 05
Fecha: 2014- 07 -23

PERÍODO: 2

ÁREA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

CICLO: 2

GRADO: 4°

TIEMPO PLANEADO: 20 HORAS

AÑO: 2019

DESARROLLO TEMÁTICO	ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS	ESTÁNDAR	COMPETENCIA: Conocer de manera concisa, el funcionamiento y la aplicación de objetos, procesos, sistemas y entornos tecnológicos.		
			INDICADORES DE DESEMPEÑO		
			SABER	HACER	SER
<ul style="list-style-type: none"> Procesos en los medios audiovisuales. Funcionamiento de los medios audiovisuales. Construcción de medios audiovisuales Programa PowerPoint Herramientas de PowerPoint Creación de presentaciones en PowerPoint. Diseñar tarjetas de presentación. Programas de gráficos. Actividad del Proyecto de Emprendimiento y Educación Financiera (Octava Semana) 	<ul style="list-style-type: none"> Presentación oportuna y adecuada de los trabajos y talleres propuestos. Elaboración y trabajos escolares y extraescolares. Sustentación de los trabajos propuestos. Exposición individual y colectiva de temas asignados. Solución de evaluaciones y talleres de aplicación de los conocimientos Realiza representaciones orales y utiliza apoyo visual. (DBA) 	<ul style="list-style-type: none"> Reconozco objetos producidos por el hombre, explico su desarrollo histórico, sus efectos en la sociedad, su proceso de producción y la relación con los recursos naturales involucrados. 	<ul style="list-style-type: none"> Explica el proceso tecnológico y el funcionamiento de medios audiovisuales. Distingue las herramientas del programa PowerPoint y las utiliza en contexto. 	<ul style="list-style-type: none"> Utiliza el programa PowerPoint aplicándolo en los trabajos propuestos. 	<ul style="list-style-type: none"> Aplica los conocimientos adquiridos en la clase sobre los diferentes programas gráficos.

FORMATO RUBRICA DE EVALUACION POR COMPETENCIAS



EDUCACIÓN CON CALIDAD

INSTITUCIÓN EDUCATIVA
JUAN MARIA CESPEDES

Código: F-GA-015

Versión: 02

Fecha: 2014-02-15

PERÍODO: 2

ÁREA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

CICLO: 2

GRADO: 4°

AÑO: 2019

COMPETENCIAS	TIPOS	INDICADORES DE DESEMPEÑO	NIVELES DE DESEMPEÑO			
			SUPERIOR	ALTO	BÁSICO	BAJO
Conocer de manera concisa, el funcionamiento y la aplicación de objetos, procesos, sistemas y entornos tecnológicos.	S A B E R	Explica el proceso tecnológico y el funcionamiento de medios audiovisuales.	Argumenta de manera analítica el proceso tecnológico, el funcionamiento y la utilidad de medios audiovisuales.	Infiere el proceso tecnológico y el funcionamiento de medios audiovisuales.	Explica el proceso tecnológico de medios audiovisuales.	Habla de los medios audiovisuales.
	S A B E R	Discrimina las herramientas del programa PowerPoint utilizándolas adecuadamente.	Analiza de manera sintética a las herramientas del programa PowerPoint, las utiliza u define de manera adecuada	Precisa las herramientas del programa PowerPoint utilizándolas adecuadamente	Distingue las herramientas del programa PowerPoint.	Diferencia el programa PowerPoint.
	H A C E R	Maneja el programa PowerPoint aplicándolo en los trabajos propuestos.	Desarrolla actividades de manera coherente con el programa PowerPoint y sus herramientas, aplicándolo en los trabajos propuestos	Experimenta con el programa PowerPoint y sus herramientas.	Utiliza el programa PowerPoint.	Ingresa en PowerPoint.
	S E R	Aplica los conocimientos adquiridos en la clase en diferentes programas gráficos.	Comparte de manera oportuna y concisa, los conocimientos adquiridos en la clase en diferentes Programas gráficos.	Apoya los conocimientos adquiridos en la clase en diferentes Programas gráficos.	Aplica los programas gráficos.	Valora los conocimientos adquiridos en clase.