

INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN MARÍA CÉSPEDES

DOCENTE: GLEISMER TRILLOS MORENO

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE No. 3

TEMAS: Excel 2013 - Funciones aplicadas.

COMPETENCIA: Apropiación y uso de software ofimáticos.

ESTÁNDAR: Utilizo herramientas y software ofimáticos en la solución de problemas en el procesamiento de la información.

INDICADORES: Elabora diferentes banners con el software Excel 2010 y los comparte en su blog personal. Diseña aplicaciones automatizadas.

ASPECTO: El Hacer.

VALOR: 15%

FECHA DE ENTREGA: mayo 22

GRADO: 10°4

NOMBRE: _____

ACTIVIDAD

1. Una empresa tiene entre sus políticas de estímulo para sus vendedores un bono bimestral variable según las siguientes condiciones:
 - a. Si el vendedor suma ventas inferiores a 3.000.000 de pesos no gana bono.
 - b. Si las ventas en los dos meses son superiores a tres millones e inferiores a cinco, gana un bono del 5% del total de las ventas.
 - c. Los vendedores que sumen ventas entre \$5.000.001 y \$7.000.000, ganarán un bono del 8%.
 - d. Los vendedores que superen los \$7.000.000 en ventas, ganarán un 10% del total de las ventas extra.
2. En el archivo de explicación en clase, crear una hoja y renombrarla con el nombre A3 - Funciones si y o.
3. En la hoja anterior crear una tabla que le permita a la empresa automatizar el cálculo del bono.