

INSTITUCIÓN EDUCATIVA JUAN MARÍA CÉSPEDES
DOCENTE: GLEISMER TRILLOS MORENO
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE No. 3
TECNOLOGÍA 7° P4 - 2019

TEMA: Plegables.

COMPETENCIA: Crea de forma profesional presentaciones de productos o eventos a través de plegables, tarjetas, volantes, calendarios.

ESTÁNDAR: Identifico, formulo y resuelvo problemas de publicidad e información utilizando Microsoft Publisher.

INDICADORES: Utiliza los medios disponibles para realizar una presentación personal, de eventos o productos. Participa constructivamente en la elaboración de soluciones de productos y eventos.

ASPECTO: El Hacer.

VALOR: 15%

FECHA DE ENTREGA: 15/10/2019

GRADO: 7°

NOMBRE: _____

ACTIVIDAD

1. Observar los videos 2 y 3 que están en la sección Material y luego crear un folleto o plegable en Publisher.
2. El tema o motivo del folleto lo escoge cada estudiante entre los siguientes: Día de la camiseta, día del niño, secundaria virtual que ofrece la institución, noche de los mejores, los grados de 11°, Bilingüismo, bachillerato internacional.
3. Antes de empezar a diseñar el folleto debe recolectar toda la información necesaria (texto, imágenes)
4. Si al estudiante no le llama la atención ninguno de los temas anteriores, puede realizar el folleto o plegable de un evento que esté próximo a realizarse en su unidad, comunidad, barrio, grupos juveniles o estudios alternos.
5. Si el estudiante no sabe qué es y para qué sirve un folleto o plegable, puede ver el video 3, en material de estudio.
6. El diseño, contrastes colores e información del folleto debe ser muy buena.
7. El trabajo se debe realizar de manera individual y la nota dependerá de la claridad de la información, la calidad del diseño.
8. La información del estudiante (Nombre y grado) debe estar el al final del folleto.
9. Cuando el trabajo esté terminado guardar en formato pdf e informar al docente para que lo califique. Si el docente lo indica enviar al correo profetrillos@juanmariacespedes.edu.co.